**GeekHouse**

**Online sajt o filmovima, serijama i video igrama**

**Definicija projekta**

**Verzija 1.0**

Sadržaj

[1. Cilj dokumenta 3](#_Toc24831597)

[2. Opseg dokumenta 3](#_Toc24831598)

[3. Reference 3](#_Toc24831599)

[4. Pozicioniranje proizvoda 3](#_Toc24831600)

[4.1 Poslovne mogućnosti 3](#_Toc24831601)

[4.2 Postavke problema 3](#_Toc24831602)

[4.3 Postavke pozicije proivoda 4](#_Toc24831603)

[5. Opis korisnika 4](#_Toc24831604)

[5.1 Opis potencijalnog tržišta 4](#_Toc24831605)

[5.2 Profil korisnika 5](#_Toc24831606)

[5.3 Opis okruženja 5](#_Toc24831607)

[6. Opis proizvoda 5](#_Toc24831608)

[6.1 Perspektiva proizvoda 5](#_Toc24831609)

[6.2 Pregled mogućnosti 6](#_Toc24831610)

[6.3 Pretpostavke i zavisnosti 6](#_Toc24831611)

[6.4 Cena 6](#_Toc24831612)

[6.5 Licenciranje i instalacija 6](#_Toc24831613)

[7. Funkcionalni zahtevi 7](#_Toc24831614)

[7.1 Prijavljivanje na sistem 7](#_Toc24831615)

[7.2 Pristup sadržaju aplikacije 7](#_Toc24831616)

[8. Ograničenja 7](#_Toc24831617)

[9. Zahtevi u pogledu kvaliteta 7](#_Toc24831618)

[10. Prioritet funkcionalnosti 8](#_Toc24831619)

[11. Nefunkcionalni zahtevi 8](#_Toc24831620)

[11.1 Sistemski zahtevi 8](#_Toc24831621)

[11.2 Zahtevi u pogledu performansi 8](#_Toc24831622)

[11.3 Zahtevi u pogledu okruženja 8](#_Toc24831623)

[12. Dokumentacija 8](#_Toc24831624)

[12.1 Korisničko uputstvo 8](#_Toc24831625)

[12.2 Upustvo za instalaciju 9](#_Toc24831626)

[12.3 Pakovanje proizvoda 9](#_Toc24831627)

Vizija sistema

# Cilj dokumenta

Cilj ovog dokumenta je definisanje zahteva visokog nivoa GeekHouse web aplikacije u pogledu potreba krajnjih korisnika.

# Opseg dokumenta

Dokument se odnosi na GeekHouse Web aplikaciju koja će biti razvijena od strane ekipe CHAOS-a. GeekHouse predstavlja web aplikaciju koja poseduje bazu podataka o filmovima, serijama i video igrama.

# Reference

Spisak korišćene literature:

1. GeekHouse – Predlog projekta, CHAOS GeekHouse, V1.0, 2019, CHAOS.
2. GeekHouse – Planirani raspored aktivnosti na projektu, V1.0, 2019, CHAOS.
3. GeekHouse – Plan realizacije projekta, V1.0, 2019, CHAOS.

# Pozicioniranje proizvoda

## Poslovne mogućnosti

GeekHouse je web aplikacija koja poseduje bazu podataka o filmovima, serijama i video igrama. Aplikacija sadrži razne kategorije kao što su poput recenzija, top 5, novosti kao i mogućnost gledanja trailera.

GeekHouse aplikacija će imati monojezičnu podršku za engleski jezik.

## Postavke problema

|  |  |
| --- | --- |
| **Problem je** | 1. Kod drugih web aplikacija poput GeekHouse ne postoji način provera nivoa znanja, pa korisnik mora početi učenje jezika od samog početka. 2. Dobar broj aplikacija za učenje stranog jezika zahteva internet pristup. |
| **Pogađa** | 1. Korisnika aplikacije. |
| **Posledice su** | 1. Gubitak vremena na učenje stvari koje korisnik već zna. 2. Nemogućnost pristupa sadržaju aplikacije zbog nedostatka internet veze. |
| **Uspešno rešenje će** | 1. Nakon kreiranja profila, korisnik ima mogućnost da radi test kojim proverava svoj nivo znanja jezika. 2. Pristup aplikaciji u svakom momentu (Desktop aplikacija). |

## Postavke pozicije proivoda

|  |  |
| --- | --- |
| Proizvod je namenjen | korisnicima.(regularan i administrator) |
| Korisnik | Pristupa širokoj bazi podataka o filmovima, serijama i video igrama |
| Proizvod je | web aplikacija |
| Koja | omogućuje praćenje novosti, gledanje trailera, komentarisanje kao i čitanje kritika |
| Za razliku od | postojećih stranica sa bazom podataka o filmovima, serijama i video igrama. |
| Nas proizvod će | Da se slobodno izraze o svojoj ljubavi prema filmovima, serijama i/ili video igrama. |

# Opis korisnika

U ovom odeljku opisani su korisnici GeekHouse web aplikacije. Tip korisnika:

1. Korisnik.
2. Administrator

## Opis potencijalnog tržišta

Potencijalni korisnici aplikacije su osobe koje, najpre, poseduju strast i ljubav prema filmovima, serijama i video igrama i koji poseduju osnovno znanje rada na računaru.

## Profil korisnika

**Korisnik** je osoba koja je zainteresovana za pristup sadržaju GeekHousa-a kao i koja želi da izrazi svoje stavove o željenom mediju.

## Opis okruženja

Ne postoje posebna ograničenja u pogledu okruženja.

# Opis proizvoda

U ovom odeljku je dat pogled na osnovne mogućnosti CHAOS web aplikacije, kontekst u kome sistem treba da funkcioniše i konfiguracija.

## Perspektiva proizvoda

GeekHouse aplikacija će koristiti sopstvenu bazu podataka u kojoj će biti sačuvane informacije o korisniku kao i sadržaj aplikacije. Dijagram koji pokazuje kontekst rada aplikacije dat je na slici 1. Aplikacija, pošto se piše na html, css, javascript programskom jeziku za front-end komponentu, i PHP programskom jeziku za back-end komponentu ,pokretanje se klasično vrši posećivanje web strane putem željenog pretraživača. Pri izboru tehnologije potrebno je voditi računa da web aplikacija može raditi na svim platformama.

DBMS

GeekHouse korisnici

* Korisnik
* Administrator

GeekHouse Aplikacija

Slika 1. Kontekst sistema LEA

## Pregled mogućnosti

Tabela prikazana u ovom odeljku identifikuje osnovne mogućnosti GeekHouse web aplikacije u pogledu prednosti koje nudi i funkcionalnosti koje te prednosti ostvaraju. Dodatni opis funkcionalnih zahteva je dat u odeljku 7 ovog dokumenta.

|  |  |
| --- | --- |
| **Prednosti** | **Funkcionalnosti** |
| Monojezična podrška | Prikaz sadržaja na engleskom jeziku. |
| Praćenje novosti i najnovijim filmovima, serijama i video igrama | Korisnik će moći da gleda trailere, da čita novosti, da čita kritike i da komentariše na razne članke(artikle). |

## Pretpostavke i zavisnosti

GeekHouse web aplikacija, kao web aplikacija, je zavisna od:

* Podrška operativnog sistema Windows;
* Podrška internet pretraživača;
* Podrška DBMS-a za Windows platformu.

## Cena

Zbog ograničenja u pogledu budžeta, cena razvoja aplikacije ne sme da premaši sumu od 250.000 dinara.

## Licenciranje i instalacija

Web Aplikacija ne sme da se distribuira bespravno.

# Funkcionalni zahtevi

U ovom odeljku su definisane funkcionalnosti GeekHouse aplikacije. Opisane funkcionalnosti predstavljaju osnovne mogućnosti wb aplikacije koje je neophodno implementirati da bi se zadovoljile potrebe korisnika.

## Prijavljivanje na sistem

Korisnik ne mora u početku praviti nalog ukoliko mu nije potrebno. Korisnik može pristupiti sadržaju bez naloga. Međutim, ukoliko želi da ostavi komentar, da diskutuje sa ostalim korisnicima o datim filmovima, serijama ili video-igrama, nalog mora napraviti.

## Pristup sadržaju aplikacije

Pod sadržajem aplikacije podrazumevamo Trailere, Novosti, Top5 i kritike. Novosti po default-u su multimedijalnom formatu, one će uglavnom biti u pisanoj formi uz mogućnost kačenja video snimka(npr trailera) na trenutnoj strani. Izvor trailer video-snimka može se nalaziti na nekoj lokaciji servera ili će biti okačen i snimak you-tube kanala.

Top 5 su članci ili po mogućstvu i video snimci gde se neki filmovi, serije ili video-igre rangiraju u zavisnosti od konteksta date teme.

Recenzije će biti pisane od strane administratora kao i biće u mogućstvu da uređuje svaki sadržaj web aplikacije.

Administratoru će biti omogućeno napravi ispravak grešaka na svojim tekstovima ili uklanjanjanje neprimerenih komentara..

# Ograničenja

Kao dopuna pretpostavki i zavisnosti definisanih u odeljku 6, GeekGouse web aplikacija će biti razvijena pod sledećim ograničenjima:

* Aplikacija neće zahtevati nabavljanje novog hardvera.

# Zahtevi u pogledu kvaliteta

U ovom odeljku definisan je očekivani kvalitet u pogledu performansi, robusnosti, tolerancije na otkaze i lakoće korišćenja.

Dostupnost: Aplikacija 24 časa dnevno, 7 dana u nedelji.

Lakoća korišćenja: Web aplikacija će posedovati jednostavan i intuitivan interfejs prilagođen korisnicima koji će ga koristiti.

Održavanje: Podatke koje čine sadržaj treba čuvati u bazi podataka.

# Prioritet funkcionalnosti

U ovom odeljku su date smernice u pogledu relativnog značaja predloženih funkcionalnosti. Funkcionalnosti propisane u ovom dokumentu treba realizovati kroz beta i konačnu verziju. Prioritet funkcionalnosti koje će biti realizovane je sledeći:

* Prijavljivanje na sistem;
* Pristup sadržaju web aplikacije;

# Nefunkcionalni zahtevi

## Sistemski zahtevi

GeekHouse aplikacija će biti realizovana korišćenjem html, css, javascript i PHP okruženja, dok će se kao DBMS koristiti MySQL.

Da bi GeekHouse web aplikacija radila mora biti instaliran neki internet pretraživač.

## Zahtevi u pogledu performansi

Nema posebnih zahteva u pogledu performansi sistema.

## Zahtevi u pogledu okruženja

Nema posebnih zahteva u pogledu okruženja.

# Dokumentacija

U ovom odeljku su opisani zahtevi u pogledu dokumentacije koju treba pripremiti za GeekGouse projekat.

## Korisničko uputstvo

Web aplikacija će biti intuitivna za korišćenje i neće posedovati štampano korisničko upustvo.

## Upustvo za instalaciju

Upustvo za instalaciju će sadržati instrukcije za instaliranje aplikacije.

## Pakovanje proizvoda

Proizvod jeste namenjen širokom tržištu jer ser radi i web aplikaciji ali ne zahteva posebno pakovanje jer interfejs će biti intuitivan.